

學校名稱：樹德科技大學

是否限選填一系(組)、學程

是

| | | | | | |
|----------|-------------------------------------|----------|----------------|-------|------|
| 校系科組學程名稱 | 樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 | 校系科組學程代碼 | 205034 | | |
| | | 招生群(類)別 | 03 電機與電子群電機類 | | |
| 招生目標 | 培育有志從事數位遊戲設計、數位動畫設計及數位科技與網路多媒體應用之學生 | 考生身分 | 一般考生 | 原住民考生 | 離島考生 |
| | | 招生名額 | 4 | 0 | 0 |
| | | 預計甄試人數 | 12 | 0 | -- |
| | | 甄試日期 | 104年6月14日(星期日) | | |

| 第一階段 | | | 第二階段指定項目甄試 | | | | | | | | | | |
|----------|----|------|------------|--------|------------|----------|----|--------|------------|-----------|-----------------|----|-----------|
| 統一入學測驗篩選 | | | 甄選總成績採計方式 | | | | | | | 總成績同分參酌方法 | | | |
| 科目 | 檢定 | 篩選倍率 | 統一入學測驗成績加權 | | 指定項目 | 最低得分 | 滿分 | 占總成績比例 | 在校學業成績 | 證照或得獎加分 | 順序 | 項目 | |
| 國文 | -- | -- | 國文 | x1.00倍 | 合占總成績比例20% | 備審資料審查 | -- | 100 | 40% | 不予採計 | 依加分標準 | 1 | 備審資料審查 |
| 英文 | -- | -- | 英文 | x1.00倍 | | 面試 | -- | 100 | 40% | | | 2 | 統測總級分 |
| 數學 | -- | -- | 數學 | x1.00倍 | | -- | -- | -- | -- | | | 3 | 統測專業科目(二) |
| 專業一 | -- | -- | 專業一 | x1.00倍 | | -- | -- | -- | -- | | | 4 | 統測數學 |
| 專業二 | -- | -- | 專業二 | x1.00倍 | | -- | -- | -- | -- | | | 5 | 統測英文 |
| 總級分 | -- | 3.00 | -- | -- | | 指定項目甄試收費 | -- | 750元 | -- | | | -- | 6 |
| | | | | | | | | | 分發錄取生報到截止日 | | 104.7.15(三)16時前 | | |

| | | | | |
|------|------|--|------|-----|
| 備審資料 | 必繳資料 | 1、自傳。2、讀書計畫。3、在校歷年成績單。4、其他有利個人能力證明文件(如：得獎證明、學習成果作品(作品集)、社團或學生幹部證明等)。 | 特別條件 | 不要求 |
| | 選繳資料 | 推薦函、相關證明之多媒體資料(請燒成光碟繳交) | 參考條件 | 不要求 |

| | |
|----------|---|
| 指定項目甄試說明 | 備審資料審查評分標準：1、自傳20%。2、讀書計畫20%。3、在校歷年成績單40%。4、其他有利個人能力證明文件20%。 面試評分標準：1、態度與禮儀35%。2、表達能力30%。2、潛能及就讀動機35%。 |
| 備註 | 繳交之備審資料審查後概不歸還，重要文件請繳交影印本為主，正本自行留存。 |