

學校名稱：樹德科技大學

是否限選填一系(組)、學程

是

校系科組學程名稱	樹德科技大學 動畫與遊戲設計系	校系科組學程代碼	205035		
		招生群(類)別	07 設計群		
招生目標	培育有志從事數位遊戲設計、數位動畫設計及數位科技與網路多媒體應用之學生	考生身分	一般考生	原住民考生	離島考生
		招生名額	46	2	0
		預計甄試人數	138	6	--
		甄試日期	104年6月14日(星期日)		

第一階段			第二階段指定項目甄試										
統一入學測驗篩選			甄選總成績採計方式							總成績同分參酌方法			
科目	檢定	篩選倍率	統一入學測驗成績加權		指定項目	最低得分	滿分	占總成績比例	在校學業成績	證照或得獎加分	順序	項目	
國文	--	--	國文	x1.00倍	備審資料審查	--	100	40%	不予採計	依加分標準	1	備審資料審查	
英文	--	--	英文	x1.00倍		面試	--	100			40%	2	統測總級分
數學	--	--	數學	x1.00倍		--	--	--			3	統測專業科目(二)	
專業一	--	--	專業一	x2.00倍		--	--	--			4	統測英文	
專業二	--	--	專業二	x2.00倍		--	--	--			5	統測國文	
總級分	--	3.00	--	--		指定項目甄試收費	--	750元			--	分發錄取生報到截止日	6

備審資料	必繳資料	11、自傳。2、讀書計畫。3、在校歷年成績單。4、其他有利個人能力證明文件(如：得獎證明、學習成果作品(作品集)、社團或學生幹部證明等)。	特別條件	不要求
	選繳資料	推薦函、相關證明之多媒體資料(請燒成光碟繳交)	參考條件	不要求

指定項目甄試說明	備審資料審查評分標準：1、自傳20%。2、讀書計畫20%。3、在校歷年成績單40%。4、其他有利個人能力證明文件20%。 面試評分標準：1、態度與禮儀35%。2、表達能力30%。2、潛能及就讀動機35%。
備註	繳交之備審資料審查後概不歸還，重要文件請繳交影印本為主，正本自行留存。