

學校名稱：樹德科技大學											是否限選填一系(組)、學程		是			
校系科組學程名稱	樹德科技大學 動畫與遊戲設計系										校系科組學程代碼	205035				
											招生群(類)別	20 藝術群影視類				
招生目標	培育有志從事數位遊戲設計、數位動畫設計及數位科技與網路多媒體應用之學生										考生身分	一般考生	原住民考生	離島考生		
											招生名額	6	0	0		
											預計甄試人數	18	0	--		
											甄試日期	105年6月19日(星期日)				
第一階段			第二階段指定項目甄試													
統一入學測驗篩選			甄選總成績採計方式							總成績同分參酌方法						
成績處理方式	科目	篩選倍率	統一入學測驗成績加權		指定項目		最低得分	滿分	占總成績比例	在校學業成績	證照或得獎加分	順序	項目			
	國文	--	國文	x1.00倍	備審資料審查		--	100	30%	不予採計		1	備審資料審查			
	英文	--	英文	x1.00倍			面試		--			100	50%	2	統測總級分	
	數學	--	數學	x1.00倍			--		--			--	--	3	統測專業科目(二)	
	專業一	--	專業一	x1.00倍			--		--			--	--	4	統測數學	
	專業二	--	專業二	x1.00倍			--		--			--	--	5	統測英文	
	總級分	3.00	--				指定項目甄試收費		750元			分發錄取生報到截止日		105.7.13(三)16時前		
	合占總成績比例20%															
備審資料	必繳資料	1、自傳。2、讀書計畫。3、在校歷年成績單。4、其他有利個人能力證明文件(如：得獎證明、學習成果作品(作品集)、社團參與或學生幹部證明等)。										特別條件	不要求			
備審資料	選繳資料	推薦函、相關證明之多媒體資料(請燒成光碟繳交)										參考條件	不要求			
指定項目甄試說明	備審資料審查評分標準：1、自傳20%。2、讀書計畫20%。3、在校歷年成績單40%。4、其他有利個人能力證明文件20%。 面試評分標準：1、態度與禮儀35%。2、表達能力30%。2、潛能及就讀動機35%。															
備註	繳交之備審資料審查後概不歸還，重要文件請繳交影印本為主，正本自行留存。															